



REPUBLIC OF  
GAMERS

# ROG STRIX

XG32VQ XG32VQR XG35VQ  
CURVED GAMING MONITOR

ASUS

## جدول المحتويات

### الإشعارات iii

iv	معلومات الأمان
vi	العناية والتنظيف
1-1	مرحباً
1-1	محتويات العبوة
2-1	تركيب الشاشة
3-1	إدارة الكبلات
4-1	توصيل الكبلات
1-5-1	الجانب الخلفي لشاشة LCD
6-1	التعريف بالشاشة
1-6-1	استخدام زر عناصر التحكم
1-2	ضبط الشاشة
2-2	فك الذراع/الحامل (بالنسبة للتركيب على الحائط وفقاً لمعيار VESA)
1-3	قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة (OSD)
1-1-3	كيفية إعادة التهيئة
2-1-3	التعريف بوظيفة قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة
2-3	Aura
1-2-3	المواصفات
4-3	اكتشاف الأخطاء وإصلاحها (الأسئلة الشائعة)
1-6-3	قائمة التوقيت المدعوم

حقوق الطبع والنشر © لعام ٢٠١٧ محفوظة لشركة ASUS/ASUSTeK COMPUTER INC. جميع الحقوق محفوظة.

لا يجوز إعادة إصدار أي جزء من هذا الدليل، بما في ذلك المنتجات والبرامج الموضحة به، أو نقله أو نسخه أو تخزينه في نظام استرجاع أو ترجمته إلى أية لغة بأي شكل من الأشكال وبأية طريقة من الطرق، فيما عدا الوثائق التي يحتفظ بها المشتري كنسخ احتياطية، دون الحصول على إذن خطي مسبق من شركة ("ASUS"). ASUSTeK COMPUTER INC.

هذا، ولا يسري العمل بضمان المنتج أو الخدمة الخاصة به في الحالات التالية: (١) إصلاح أو تعديل أو تغيير المنتج دون الحصول على إذن كتابي من شركة ASUS، أو (٢) إذا كان الرقم التسلسلي للمنتج مشوه أو مفقود.

تقدم شركة ASUS هذا الدليل "كما هو" دون أي ضمانات من أي نوع، سواء كانت صريحة أو ضمنية، بما في ذلك على سبيل المثال لا الحصر الضمانات الضمنية أو الشروط الخاصة بقبالية التداول التجاري أو الملاءمة لغرض معين، ولن تتحمل شركة ASUS أو مديروها أو موظفوها أو وكلاهما بأي حال من الأحوال مسؤولية الأضرار غير المباشرة أو الخاصة أو العرضية أو الأضرار المترتبة على أحداث معينة (بما في ذلك الخسارة في الأرباح أو العمل أو عدم القدرة على الاستخدام أو فقد البيانات أو مقاطعة سير العمل وما إلى ذلك)، حتى لو تم إخطار شركة ASUS بإمكانية حدوث مثل هذه الأضرار نتيجة لأي عيب أو خطأ في هذا الدليل أو هذا المنتج.

المواصفات والمعلومات التي يشتمل عليها في هذا الدليل إنما هي للاطلاع فقط ولشركة ASUS الحق في تغييرها في أي وقت دون إخطار مسبق بذلك، ولا يجوز تفسيرها على أنها التزام من جانب الشركة، ومن ثم لا تتحمل الشركة مسؤولية الأخطاء أو المعلومات غير الدقيقة التي قد يشتمل عليها هذا الدليل، ويشمل ذلك المنتجات والبرامج المشار إليها فيه.

قد تكون أسماء المنتجات والشركات التي تظهر في هذا الدليل علامات تجارية مسجلة أو حقوق للطبع والنشر للشركات المالكة لها وقد لا تكون كذلك، ومن الممكن أن يكون استخدامها قاصراً على أغراض التعريف والتوضيح بشكل يعود بالنفع على المالكين ودون أي نية لانتهاك الحقوق.

## الإشعاعات

### بيان لجنة الاتصالات الفيدرالية

يتوافق هذا الجهاز مع الجزء ١٥ من قوانين اللجنة الفيدرالية للاتصالات، ويخضع تشغيله للشروطين التاليين:

- ألا يتسبب هذا الجهاز في حدوث تداخل ضار.
- أن يقلل هذا المنتج أي تداخل يتم استقباله، بما في ذلك أي تداخل قد ينتج عنه تشغيل غير مرغوب فيه.

أثبتت الاختبارات التي أجريت على هذا الجهاز توافقه مع حدود المواصفات القياسية للفئة B للأجهزة الرقمية، وفقاً للجزء ١٥ من قواعد اللجنة الفيدرالية للاتصالات. وقد تم تصميم هذه الحدود لتوفير الحماية المناسبة ضد التداخلات الضارة عند استخدام الأجهزة الكهربائية والإلكترونية في المنشآت السكنية. يولد هذا الجهاز طاقة ترددات لاسلكية ويستخدمها وقد يشعها؛ وإذا لم يتم تركيبه أو استخدامه وفقاً للتعليمات، فقد يسبب تداخلاً ضاراً مع اتصالات لاسلكية. مع ذلك، ليس هناك ما يضمن عدم حدوث هذا التشويش عند اتباع أسلوب معين في التثبيت. إذا تسبب هذا الجهاز في حدوث تشويش لاستقبال الراديو أو التلفزيون، والذي يمكن تحديده بإغلاق الجهاز ثم تشغيله، يوصى المستخدم بتصحيح هذا التداخل باتباع إجراء واحد أو أكثر من الإجراءات التالية:

- إعادة توجيه هوائي الاستقبال أو تغيير موضعه.
- زيادة المسافة الفاصلة بين هذا الجهاز وجهاز الاستقبال.
- توصيل الجهاز بمنفذ موصل دائرة كهربائية مختلفة عن تلك التي يتصل بها جهاز الاستقبال.
- استشارة الموزع أو فني راديو أو تلفزيون متخصص للحصول على المساعدة اللازمة.

يلزم استخدام كبلات محمية بواقيات عند توصيل الشاشة ببطاقة الرسومات لضمان الامتثال للوائح مفوضية الاتصالات الفيدرالية (FCC)، وقد يؤدي القيام بتغييرات أو تعديلات - غير مصدق عليها صراحةً من قبل الجهة المسؤولة عن الامتثال - على الوحدة إلى إبطال حق المستخدم في استخدام هذا الجهاز.



### بيان وزارة الاتصالات الكندية

لا يتجاوز هذا الجهاز الرقمي حدود الفئة B الخاصة بانبعاثات الضوضاء اللاسلكية من الأجهزة الرقمية، والمنصوص عليها في لوائح وزارة الاتصالات الكندية الخاصة بالتداخل اللاسلكي.

يتوافق الجهاز الرقمي من الفئة "ب" الذي بين يديك مع القانون الكندي ICES-003.

هذه الشاشة الرقمية من الفئة ب تستوفي متطلبات القوانين الكندية المتعلقة بالأجهزة المسببة للتشويش.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.

## معلومات الأمان

- يرجى قراءة جميع الوثائق المرفقة مع العبوة بعناية قبل تركيب الشاشة.
- لا تعرض الشاشة للمطر أو الرطوبة تفادياً لمخاطر حدوث حريق أو صدمة كهربائية.
- لا تحاول أبداً فتح الغلاف الخارجي للشاشة. قد تتسبب الفولطية العالية الخطرة داخل الشاشة في حدوث إصابات جسدية بالغة.
- في حالة تعرض مصدر الإمداد بالطاقة للكسر، لا تحاول إصلاحه بنفسك، بل ينبغي الاتصال بفني صيانة مؤهل أو بائع التجزئة الذي تتعامل معه.
- تأكد من توصيل جميع الكبلات بشكل صحيح وعدم وجود أي تلف بكبلات الطاقة قبل الشروع في استخدام المنتج. وفي حالة اكتشاف أي تلف، اتصل بالبائع فوراً.
- الفتحات الموجودة بالجانب الخلفي أو العلوي من الغطاء الخارجي للشاشة هي لأغراض التهوية، لذا يرجى الحرص على عدم إعاقة هذه الفتحات. وتجنب تماماً وضع الجهاز بالقرب من أو على جهاز مشع أو مصدر حراري إلا إذا كان المكان مزود بتهوية جيدة.
- لا ينبغي تشغيل الشاشة إلا باستخدام مصدر تيار كهربائي من النوع الموضح على الملصق الخاص بها. وفي حالة عدم التأكد من نوع التيار الكهربائي المتاح لديك، اتصل بالموزع أو بشركة الكهرباء المحلية.
- استخدم قابس الطاقة المناسب الذي يتوافق مع معيار التيار الكهربائي المحلي.
- لا تقم بالتحميل الزائد على مقسمات التيار أو كبلات الإطالة، فقد يؤدي ذلك إلى حدوث حريق أو صدمة كهربائية.
- تجنب تعريض المنتج للأتربة والرطوبة ودرجات الحرارة المرتفعة، كما يرجى عدم وضع المنتج في أي مكان قد يكون عرضة للبلل. احرص على وضع الجهاز فوق سطح ثابت.
- قم بفصل الشاشة أثناء العواصف البرقية أو في حالة عدم استخدامها لفترة طويلة، حيث يعمل ذلك على حمايتها من التلف الذي قد يلحق بها نتيجة التدفق المفاجئ للتيار الكهربائي.
- لا تدفع بأي جسم أو تسكب أي نوع من السوائل داخل الفتحات الموجودة في الغلاف الخارجي للشاشة.
- لضمان الحصول على جودة التشغيل المناسبة للشاشة، لا تستخدم الشاشة إلا مع أجهزة الكمبيوتر المدرجة في قائمة UL والمجهزة بالمقاييس المهيأة بحيث تناسب الجهد الكهربائي الذي يتراوح ما بين ١٠٠-٢٤٠ فولت.
- يجب تركيب الشاشة بالقرب من مأخذ تيار كهربائي يسهل الوصول إليه.
- في حالة مواجهة مشكلات فنية تتعلق بالشاشة، يرجى الاتصال بفني صيانة مؤهل.
- وفرّ توصيلاً أرضياً قبل توصيل قابس المنبع بالمأخذ الرئيسي. وعند فصل التوصيل الأرضي، تأكد من فصله بعد سحب قابس المنبع من المأخذ الرئيسي.
- يرجى استخدام مهايئ دلتا ADP-90YD B

## تحذير

قد ينتج عن استخدام سماعات رأس وسماعات أذن غير المحددة أو سماعات الأذن فقدان السمع بسبب ضغط الصوت المفرط.

## بيان قيود استخدام المواد الخطرة (الهند)

يتوافق هذا الجهاز مع "قانون النفايات (إدارتها) الهندي لعام ٢٠١٦" ويحظر استخدام الرصاص والزنك وسداسي الكروم وثنائي الفينيل المبرمن (PBBS) وإثيرات ثنائي الفينيل المبرمنة (PBDEs) بتركيزات تتجاوز وزن ٠.٠١٪ في المواد المتجانسة ووزن ٠.٠١٪ في المواد المتجانسة للكاديوم، عدا الإستثناءات المدرجة في الجدول ٢ من هذا القانون.

صُنِعَ فِي الصِّين

**HDMI**<sup>TM</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

**EAC**

## العناية والتنظيف

- قبل رفع الشاشة أو تغيير موضعها، يفضل القيام بفصل الكبلات وكبل التيار الكهربائي. مع الحرص على اتباع الأساليب الصحيحة لرفع الشاشة عند وضعها في مكانها. عند رفع الشاشة أو حملها، احرص على الإمساك بها جيداً من الأطراف. ولا تقم بحملها من الحامل أو الكبلات.
- التنظيف: أغلق الشاشة وافصل كبل التيار الكهربائي من المقبس. نظف سطح الشاشة مستخدماً قطعة قماش خالية من الوبر وغير كاشطة. مع العلم بأن البقع الصعبة يمكن إزالتها باستخدام قطعة قماش مبللة على نحو بسيط بمحلول تنظيف خفيف.
- تجنب استخدام المنظفات التي تحتوي على الكحول أو الأسيطون. لا تستخدم غير المنظفات المصنوعة خصيصاً لتنظيف شاشات العرض البلورية. ولا ترش أبداً المنظف على الشاشة مباشرة، فقد يتسرب إلى داخل الشاشة مما يؤدي إلى صدمة كهربائية.

يشير رمز السلة التي عليها حرف X إلى أهمية عدم التخلص من المنتجات (المعدات الكهربائية أو الإلكترونية أو البطاريات الخلوية التي تحتوي على الزنبق) بوضعها مع النفايات المنزلية، ولذا يرجى التحقق من اللوائح المحلية المعمول بها فيما يخص التخلص من المنتجات الإلكترونية.



## AEEE yönetmeliğine uygundur

### تعد الأعراض التالية أموراً عادية بالشاشة:

- قد تومض الشاشة عند استخدامها لأول مرة نظراً لطبيعة الإضاءة الفلوريسنت، قم بإيقاف مفتاح الطاقة ثم تشغيله للتأكد من اختفاء هذا الوميض.
- قد تلاحظ وجود سطوع خفيف وغير منتظم على الشاشة، وذلك على حسب نمط سطح المكتب الذي تستخدمه.
- عندما يتم عرض نفس الصورة لساعات، قد يستمر وجود طيف من الشاشة السابقة بعد تبديل الصورة. وفي هذه الحالة، يتعين عليك الانتظار حتى تقوم الشاشة باستعادة الصورة تدريجياً أو إيقاف تشغيل الشاشة لعدة ساعات.
- في حالة إعتام الشاشة أو ميضها أو توقفها عن العمل، اتصل بالموزع أو مركز الصيانة للقيام بإصلاحها. ولا تحاول إصلاح الشاشة بنفسك!

### الاصطلاحات المستخدمة في هذا الدليل

تحذير: تهدف المعلومات الواردة في التحذير إلى منع تعرضك للإصابة عند محاولة القيام بلحدي المهام.



تنبيه: تهدف المعلومات الواردة في التنبيه إلى منع إلحاق الأضرار بالمكونات عند محاولة إتمام إحدى المهام.



هام: هي المعلومات التي "يجب" عليك اتباعها لإتمام إحدى المهام.



ملاحظة: نصائح ومعلومات إضافية تهدف إلى مساعدتك لإتمام إحدى المهام.



## أين يمكنك الحصول على مزيد من المعلومات

يرجى الرجوع إلى المصادر التالية للحصول على معلومات إضافية إلى جانب تحديثات المنتج والبرامج الخاصة به.

### ١- مواقع ASUS

توفر مواقع شركة ASUS على الإنترنت أحدث المعلومات حول الأجهزة والبرامج التي تنتجها الشركة. يرجى الرجوع إلى <http://www.asus.com>

### ٢- الوثائق الاختيارية

قد تحتوي عبوة المنتج على وثائق اختيارية مثل بطاقة الضمان، والتي قد يتم إضافتها من قبل موزع الشاشة. ولا تعد هذه الوثائق من مكونات العبوة القياسية.

## ١-١ مرحبًا

نشكرك على شراء شاشة LCD من شركة ASUS! وتقدم أحدث شاشات LCD العريضة من ASUS صورة رائعة وعريضة وأكثر سطوعًا، إلى جانب مجموعة من الخصائص المميزة التي تعمل على تحسين جودة المشاهدة. وبفضل هذه الخصائص، يمكنك الاستمتاع بالرؤية المريحة والممتعة التي تقدمها لك هذه الشاشة!

## ٢-١ محتويات العبوة

يرجى فحص محتويات العبوة للتأكد من وجود العناصر التالية:

- ✓ شاشة LCD
- ✓ قاعدة الشاشة
- ✓ دليل التشغيل السريع
- ✓ بطاقة الضمان
- ✓ عدد ١ كبل طاقة
- ✓ عدد ١ كبل HDMI (اختياري)
- ✓ عدد ١ كبل DP (اختياري)
- ✓ عدد ١ كبل DP → Mini-DP (اختياري)
- ✓ عدد ١ مهابى طاقة
- ✓ عدد ١ كبل USB 3.0
- ✓ عدد ١ قرص مضغوط (اختياري)
- ✓ عدد ١ غطاء إسقاط LED وأفلام قابلة للتغيير

• إذا كان أي من العناصر السابقة مفقودًا أو تالفًا، اتصل فورًا ببائع التجزئة.





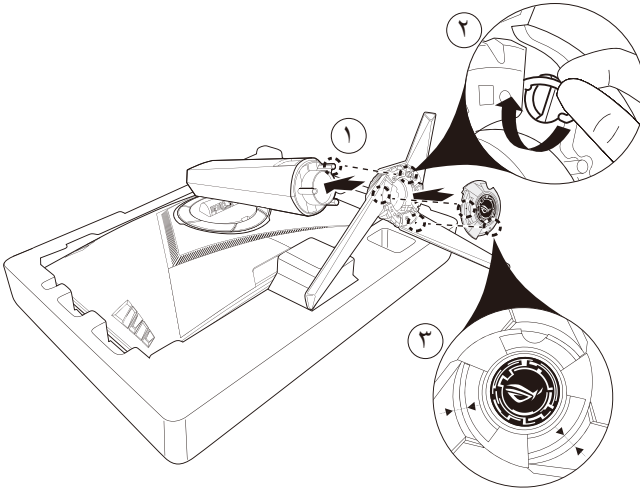
## ٣-١ تركيب الشاشة

### لتركيب الشاشة:

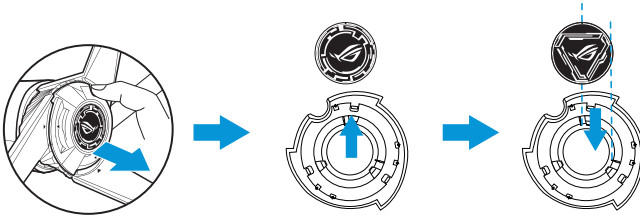
• عند تجميع ذراع/قاعدة الشاشة، ينبغي عليك حفظ الشاشة داخل العبوة المصنوعة من EPS (البوليسترين الممدد).



- ١- قم بمحاذاة فتحة المسمار الموجودة على الذراع مع المسمار المثبت على القاعدة، ثم أدخل القاعدة في الذراع.
- ٢- ثبت القاعدة بالذراع بربط البرغي المرفق.
- ٣- قم بمحاذاة علامات المثلث الموجودة على قاعدة الشاشة وغطاء إسقاط LED، ثم أرفق الغطاء بقاعدة الشاشة.
- ٤- أخرج الشاشة من عبوة EPS. اضبط الشاشة ناحية الزاوية الأكثر راحة بالنسبة لك.



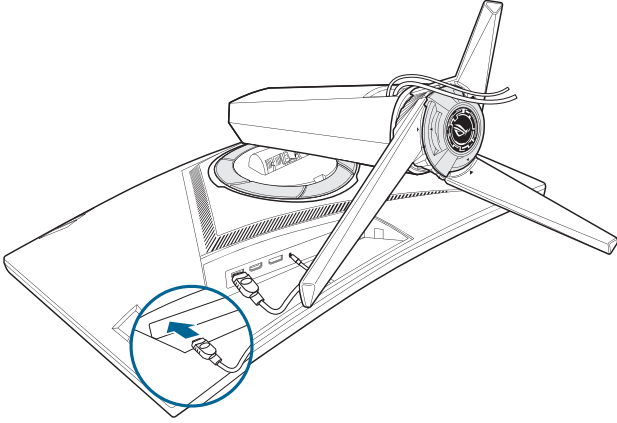
٥- لتغيير الفيلم على غطاء إسقاط LED، يرجى اتباع الرسم التوضيحي أدناه.



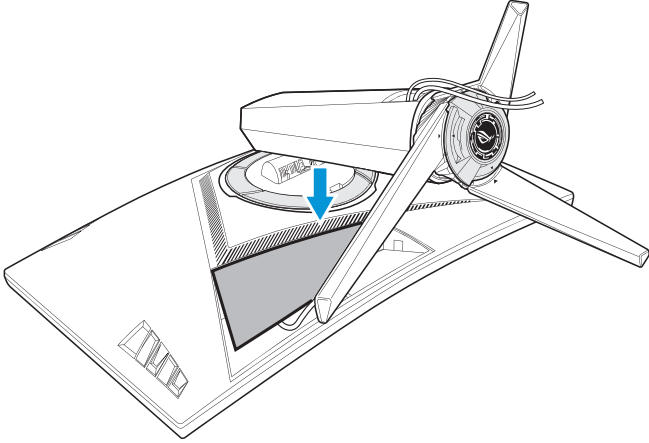
## ٤-١ إدارة الكبلات

يمكنك تنظيم الكبلات بمساعدة غطاء منفذ الإدخال/الإخراج.

- ترتيب الكبلات



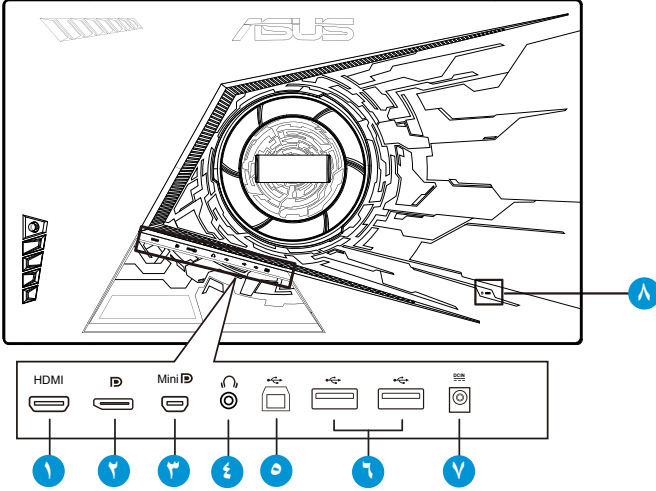
- استخدام غطاء منفذ الإدخال/الإخراج: يمكن تركيب الأغطية أو فكها.



## ٥-١ توصيل الكبلات

### ١-٥-١ الجانب الخلفي لشاشة LCD

#### XG32VQ



١- منفذ HDMI 2.0

٢- DisplayPort

٣- Mini-DisplayPort

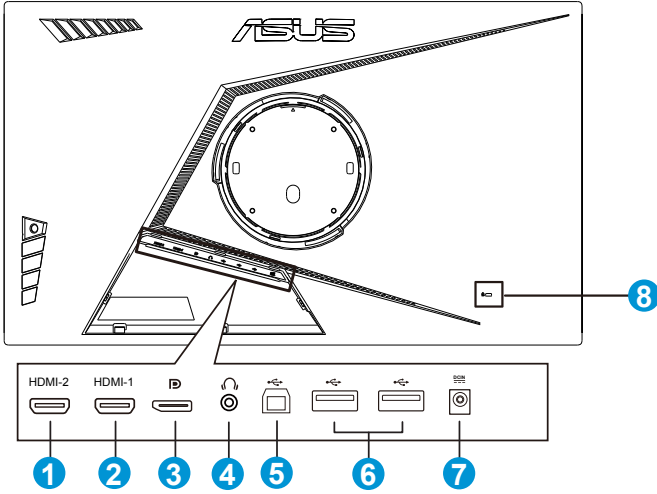
٤- مقبس سماعة الأذن

٥- منفذ USB العلوي

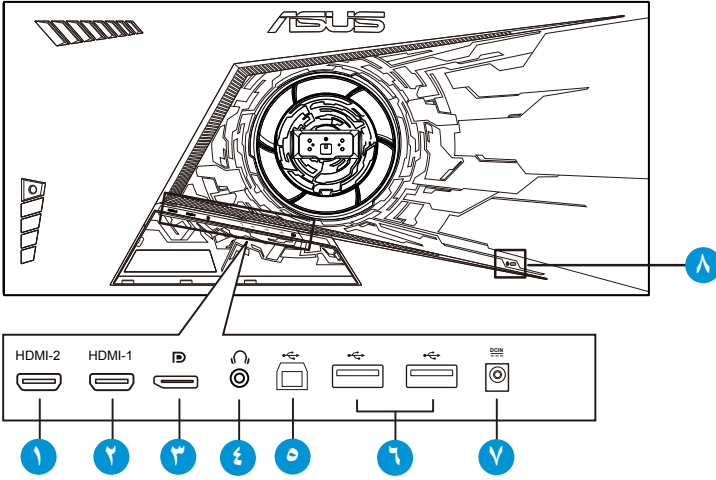
٦- منفذ USB السفلي

٧- منفذ دخل تيار مباشر

٨- قفل Kensington



- ١- منفذ HDMI 2.0
- ٢- منفذ HDMI 2.0
- ٣- DisplayPort
- ٤- مقيس سماعة الأذن
- ٥- منفذ USB العلوي
- ٦- منفذ USB السفلي
- ٧- منفذ دخل تيار مباشر
- ٨- قفل Kensington

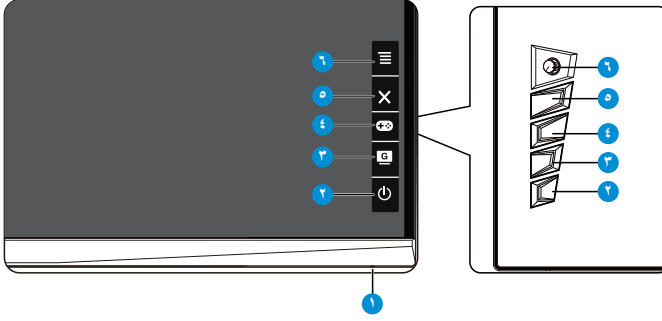


- ١ - منفذ HDMI 1.4
- ٢ - منفذ HDMI 2.0
- ٣ - DisplayPort
- ٤ - مقبس سماعة الأذن
- ٥ - منفذ USB العلوي
- ٦ - منفذ USB السفلي
- ٧ - منفذ دخل تيار مباشر
- ٨ - قفل Kensington

## ٦-١ التعريف بالشاشة

### ١-٦-١ استخدام زر عناصر التحكم

استخدم زر التحكم في الجانب الخلفي من الشاشة لضبط إعدادات الشاشة.



١- مؤشر الطاقة:

- يوضح الجدول التالي الألوان الخاصة بمؤشر الطاقة.

الحالة	الوصف
أبيض	قيد التشغيل
أصفر مائل للبرتقالي	وضع الاستعداد
إيقاف	إيقاف

٢- زر الطاقة:

- يؤدي الضغط على هذا الزر إلى تشغيل/إيقاف تشغيل الشاشة.

٣- : GameVisual





- اضغط على مفتاح التشغيل السريع هذا للتبديل بين ثمانية أوضاع فيديو سابقة التعيين (وضع المناظر الطبيعية) و Scenery Mode (وضع المناظر الطبيعية) و Racing Mode (وضع السباق) و Cinema Mode (وضع السينما) و RTS/RPG Mode (وضع RTS/RPG) و FPS Mode (وضع FPS) و sRGB Mode (وضع sRGB) و MOBA Mode (وضع MOBA) و User Mode (وضع المستخدم) بالاستعانة بتقنية الفيديو الذكية. GameVisual™.

٤- زر GamePlus:

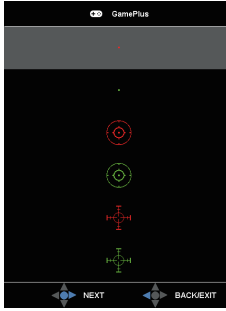
- **GamePlus**: توفر وظيفة GamePlus مجموعة أدوات وتخلق بيئة أفضل للألعاب للمستخدمين عند ممارسة أنواع مختلفة من الألعاب. صممت وظيفة Crosshair (شعيرة متصالية) خصيصاً لهواة ممارسة الألعاب الجدد أو المبتدئين المهتمين بألعاب التصويب من منظور اللاعب الأول (FPS).

لتنشيط GamePlus:

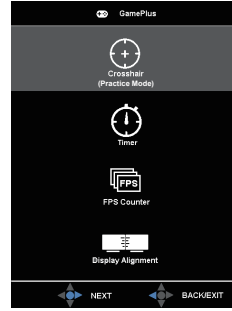
- اضغط على زر **GamePlus** للدخول إلى قائمة GamePlus الرئيسية.

- قم بتنشيط وظيفة Crosshair (شعيرة متصالية) أو Timer (المؤقت) أو FPS Counter (عداد FPS) أو وظيفة Display Alignment (محاذاة العرض).
- حرك زر  لأعلى/لأسفل للتحديد، واضغط على  مرة أخرى لتأكيد الوظيفة المطلوبة. اضغط  للإنتهاء والخروج.
- تكون وظيفة Crosshair (شعيرة متصالية)/Timer (المؤقت) / FPS Counter (عداد FPS) قابلة للتحريك من خلال الضغط على  مفتاح خماسي الاتجاه.

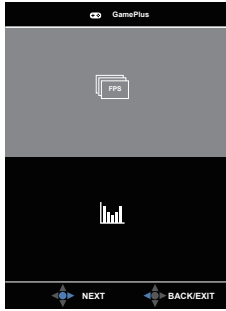
### Crosshair-GamePlus (شعيرة متصالية)



### GamePlus القائمة الرئيسية





### FPS Counter-GamePlus (عداد FPS)



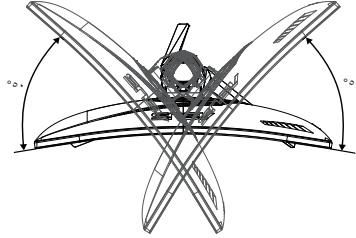
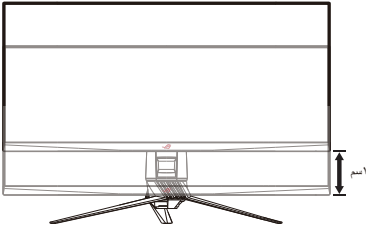
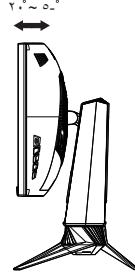
### Timer-GamePlus (المؤقت)



- زر  (الإغلاق) -5
- الخروج من قائمة OSD (المعلومات المعروضة على الشاشة).
- زر  (خماسي الاتجاه): -6
- تشغيل قائمة OSD، تنشيط العنصر المحدد من قائمة OSD.
- زيادة أو تقليل القيم أو تحريك اختيارك لأعلى أو لأسفل أو لليساير أو لليمين.

## ١-٢ ضبط الشاشة

- للحصول على أفضل مشاهدة، نوصي بالجلوس في مواجهة الشاشة تمامًا ثم ضبط الشاشة على الزاوية الأكثر راحة لك.
- امسك الحامل للحيلولة دون سقوط الشاشة عند تغيير الزاوية.
- يمكنك ضبط زاوية الشاشة من  $20^{\circ}+$  درجة إلى  $5^{\circ}-$  درجة ويمكن ضبط معدل دوران  $50^{\circ}$  درجة من اليسار أو اليمين، كما يمكنك ضبط ارتفاع الشاشة في نطاق  $+/- 10$  سم.



من الأمور الطبيعية اهتزاز الشاشة قليلاً أثناء ضبط زاوية العرض.





## ٢-٢ فك الذراع/الحامل (بالنسبة للتركيب على الحائط وفقاً لمعيار (VESA)

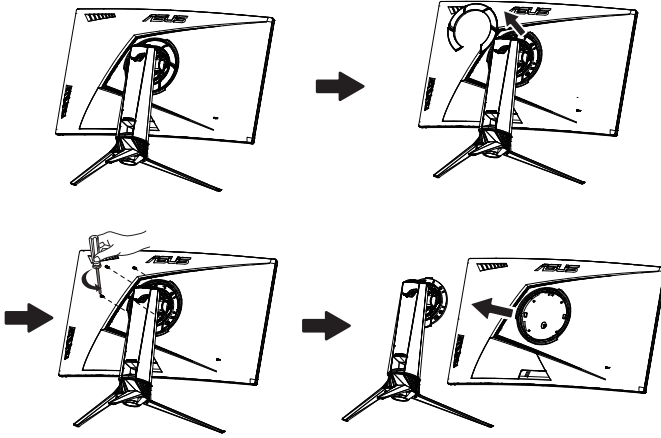
- تجنب إتلاف سطح الشاشة، واحرص دائماً على حفظ الشاشة داخل العبوة المصنوعة من EPS الخاصة بها عند فك الحامل.



روعي في تصميم حامل الشاشة القابل لفك التركيب على الحائط وفقاً لمعيار VESA.

### لفك ذراع/حامل الشاشة

- ١- افصل كبلات الطاقة والإشارة. ثم وجه الشاشة برفق للأسفل داخل عبوة EPS.
- ٢- أزل الأغطية الموجودة في مواضع تجميع الشاشة والذراع.
- ٣- فك البراغي الأربعة (٤) التي تثبت الذراع في الجزء الخلفي من الشاشة.
- ٤- افصل الحامل (الذراع والقاعدة) عن الشاشة.

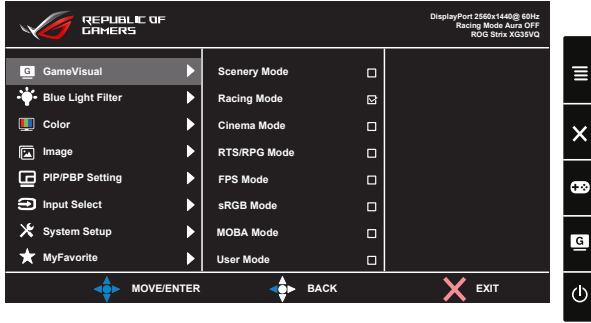


- تُباع مجموعة الأدوات الخاصة بالتركيب على الحائط (١٠٠ × ١٠٠ مم) وفقاً لمعيار VESA منفصلة عن الشاشة.
- لا تستخدم سوى حامل تثبيت على الحائط مدرج في قائمة UL بوزن/حمولة ٢٨,٨ كم كحد أدنى (حجم المسامير: M4 × ١٠ مم).



## ١-٣ قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة (OSD)

### ١-١-٣ كيفية إعادة التهيئة

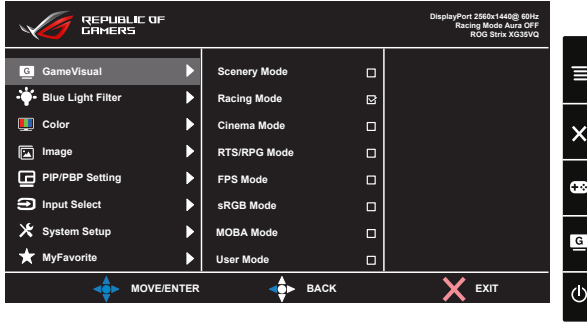


- ١- اضغط على منتصف الزر الخماسي الاتجاه لعرض قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة.
- ٢- اضغط على الزرين Up (العلوي) و Down (السفلي) لتحويل الخيارات في القائمة. أثناء تنقلك من أيقونة إلى أخرى، يتم تظليل اسم الخيار.
- ٣- لتحديد عنصر مظلل من القائمة؛ اضغط على الزر Right (الأيمن) أو الزر Central (الأوسط).
- ٤- اضغط على الزرين Up (العلوي) و Down (السفلي) لاختيار المعلمات المرغوبة.
- ٥- اضغط على الزر Right (الأيمن) أو Central (الأوسط) لدخول شريط التمرير، ثم استخدم الزر Up (العلوي) أو Down (السفلي) (حسب المؤشرات المعروضة على القائمة) لإجراء التغييرات.
- ٦- اضغط على الزر Left (الأيسر) للعودة للقائمة السابقة.

## ٣-١-٢ التعريف بوظيفة قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة

### ١- GameVisual

تضم هذه الوظيفة ثمانية وظائف فرعية يمكنك من خلالها اختيار ما تفضله.



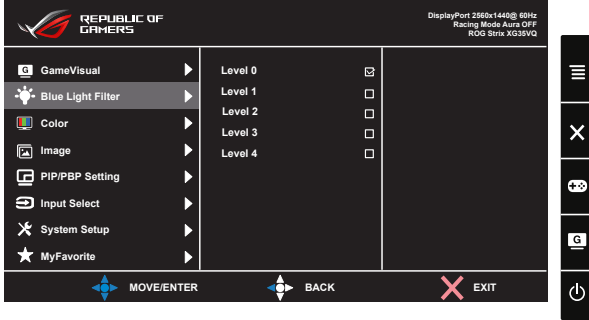
- **Scenery Mode (وضع المناظر الطبيعية):** هذا هو الخيار الأمثل لعرض صورة المناظر الطبيعية باستخدام تقنية الفيديو الذكية™ GameVisual.
- **Racing Mode (وضع السباق):** هذا هو الخيار الأمثل لممارسة الألعاب باستخدام تقنية الفيديو الذكية™ GameVisual.
- **Cinema Mode (وضع السينما):** هذا هو الخيار الأمثل لمشاهدة الأفلام باستخدام تقنية الفيديو الذكية™ GameVisual.
- **RTS/RPG Mode (وضع RTS/RPG):** هذا هو الخيار الأمثل لتشغيل ألعاب استراتيجية الوقت الفعلي (RTS)/تقمص الأدوار (RPG) باستخدام تقنية الفيديو الذكية™ GameVisual.
- **FPS Mode (وضع FPS):** هذا هو الخيار الأمثل لممارسة لعبة إطلاق النار من منظور الشخص الأول باستخدام تقنية الفيديو الذكية™ GameVisual.
- **sRGB Mode (وضع sRGB):** يُعد هذا الخيار الأمثل لعرض الصور والرسوم من أجهزة الكمبيوتر الشخصي.
- **MOBA Mode (وضع MOBA):** هذا هو الخيار الأمثل لممارسة ألعاب ساحة المعركة عبر الإنترنت مع تعدد اللاعبين (MOBA) باستخدام تقنية الفيديو الذكية™ GameVisual.
- **User Mode (وضع المستخدم):** المزيد من العناصر القابلة للضبط في Color menu (قائمة الألوان).

- في Racing Mode (وضع السباق) لا يمكن للمستخدم تهيئة Saturation (التشبع) و Sharpness (حدة اللون) ووظائف ASCR.
- في الوضع sRGB لا يمكن للمستخدم تهيئة Saturation (التشبع) و Color Temp (درجة حرارة اللون) و Sharpness (حدة اللون) و Brightness (درجة السطوع) و Contrast (التباين) ووظائف ASCR.
- في MOBA Mode (وضع MOBA) لا يمكن للمستخدم تهيئة Saturation (التشبع) و Sharpness (حدة اللون) ووظائف ASCR.



## ٢- Blue Light Filter (مرشح الإضاءة الأزرق)

ضبط مستوى طاقة الإضاءة الزرقاء الناتجة عن الإضاءة الخلفية LED.



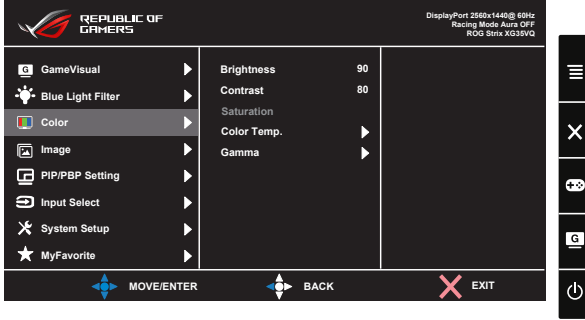
- **Level 0 (المستوى ٠):** لا يوجد تغيير.
- **Level 1~4 (المستوى ١~٤):** كلما كان المستوى أعلى، كانت الإضاءة الزرقاء أقل.

- عند تنشيط Blue Light Filter (مرشح الإضاءة الزرقاء)، سيتم استيراد إعدادات Racing Mode (وضع السباق) الافتراضية تلقائيًا.
- يمكن للمستخدم تهيئة وظيفة Brightness (السطوع) لقيمة بين Level 1 (المستوى ١) إلى Level 3 (المستوى ٣).
- Level 4 (المستوى ٤) هو الإعداد المحسن. وهو متوافق مع شهادة الإضاءة الزرقاء المنخفضة TUV. لا يمكن للمستخدم تهيئة وظيفة Brightness (السطوع).

- يُرجى الرجوع إلى النصائح التالية لتخفيف الضغط الواقع على العين:
  - على المستخدمين البعد عن الشاشة لبعض الوقت في حالة العمل أمامها لساعات طويلة. يُنصح بأخذ استراحات قصيرة (٥ دقائق على الأقل) بعد ١ ساعة على الأقل من العمل المتواصل أمام الحاسوب. يُعد أخذ استراحات متكررة وقصيرة أكثر فعالية من أخذ استراحة طويلة واحدة.
  - لتقليل إجهاد العين وجفافها؛ يجب على المستخدمين إراحة أعينهم بصفة دورية بالتركيز على شيء بعيد.
  - يمكن أن تساعد تمارين العين على تقليل إجهاد العين. كرر هذه التمارين كثيرًا. وإذا استمر إجهاد العين، يُرجى استشارة طبيب. تمارين العين: (١) كرر النظر لأعلى ولأسفل (٢) لف عينيك ببطء (٣) حرّك قطر العين.
- قد يؤدي الضوء الأزرق ذو الطاقة العالية إلى إجهاد العين والتكسب البقعي المرتبط بالسن. استخدم مرشح الضوء الأزرق لتقليل ٧٠٪ (كحد أقصى) من الضوء الأزرق الضار لتجنب متلازمة النظر للحاسوب.

### ٣- Color (اللون)

اختر لون الصورة الذي ترغب فيه من خلال هذه الوظيفة.



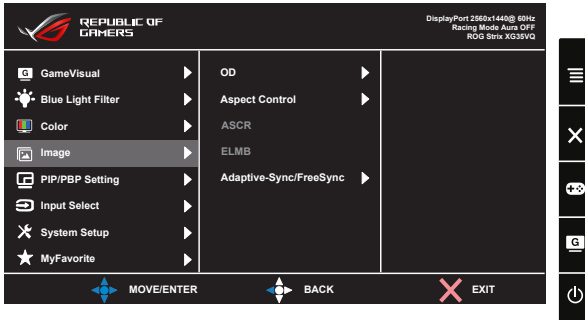
- **Brightness (السطوع):** يتراوح معدل الضبط ما بين ٠ إلى ١٠٠.
- **Contrast (التباين):** يتراوح معدل الضبط ما بين ٠ إلى ١٠٠.
- **Saturation (التشبع):** يتراوح معدل الضبط ما بين ٠ إلى ١٠٠.
- **Color Temp. (درجة الحرارة اللونية):** يحتوي على ثلاثة أوضاع مسبقة الضبط للألوان هي **Cool** (بارد)، و**Normal** (عادي)، و**Warm** (دافئ)، ووضع **User (المستخدم)**.
- **Gamma (جاما):** يحتوي على ثلاثة أوضاع جاما بما في ذلك ١,٨، ٢,٢، ٢,٥.

• في **User Mode** (وضع المستخدم)، يمكن للمستخدم تهيئة الألوان **R** (أحمر) **G** (أخضر) **B** (أزرق) ويتراوح معدل الضبط ما بين ٠ حتى ١٠٠.



### ٤- Image (الصورة)

يمكنك ضبط وظيفة **OD**، **Aspect Control** (التحكم في نسبة الأبعاد) إلى الارتفاع، **ELMB: ASCR** (لطراز **XG35VQ** فقط)، **Adaptive-Sync/FreeSync**، **HDR** (لطراز **XG32VQR** فقط)، **Shadow Boost** (لطراز **XG32VQR** فقط)، من الوظيفة الأساسية هذه.



- **OD:** زيادة سرعة وقت الاستجابة بواسطة تقنية **Over Drive**. متضمناً **Level 0** (المستوى ٠) ~ **Level 5** (المستوى ٥).

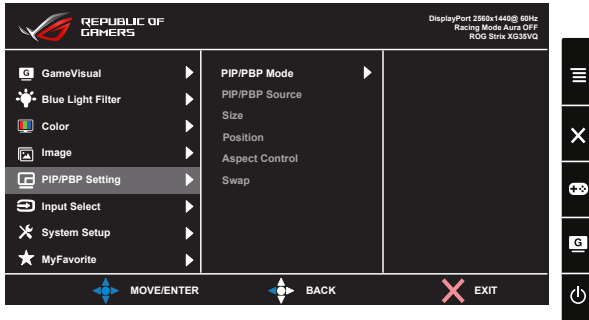
- **Aspect Control (التحكم في نسبة الأبعاد):** ضبط نسبة العرض إلى الارتفاع على Full (كامل) ٣:٤ أو ٩:١٦ (لطرز XG35VQ فقط).
- **ASCR (نسبة التباين الديناميكي):** حدد **ON (تشغيل)** أو **OFF (إيقاف تشغيل)** لتمكين أو تعطيل وظيفة نسبة التباين الديناميكي أو ASCR والتي سيتم تعطيلها عند تشغيل ELMB.
- **ELMB:** تحقق لتخفيض ضبابية الحركة وتقليل الجزء المظلل على الشاشة عند تحرك العناصر بسرعة، وسيتم تعطيل ELMB في حال تحديد مصدر دخل HDMI.
- **Adaptive-Sync/FreeSync:** يمكن أن تسمح هذه الوظيفة لمصدر الرسومات المدعوم بخاصية Adaptive-Sync/FreeSync بضبط معدل تحديث العرض ديناميكياً على أساس معدلات إطار المحتوى النموذجية وذلك لتحقيق تحديث عرض أقل استهلاكاً للطاقة، خالي من التشوش الظاهري وذي فترة كمون أقل، و هذا الخيار يمكن تحديده في (XG32VQ, XG35VQ) DisplayPort.
- **HDR:** النطاق الديناميكي العالي. يحتوي على ثلاثة أوضاع HDR (هي ASUS HDR Cinema و ASUS Gaming HDR و FreeSync2 HDR). سيتم قفل عنصر HDR عند الاتصال بفيديو AMD FreeSync2 HDR.
- **Shadow Boost:** تحسين الألوان الداكنة وضبط منحنى جاما للشاشة لإثراء درجات الألوان الداكنة في الصورة وتسهيل العثور على المشاهد والعناصر الداكنة.

- 
- اختر الأبعاد ٣:٤, ٩:١٦ لعرض الصورة وفقاً لنسبة العرض إلى الارتفاع الأصلية لمصدر الدخل.
  - خيارات HDR:
  - "ASUS Cinema HDR" يتوافق مع النطاق الديناميكي العالي لشاشة VESA.
  - "ASUS Gaming HDR" هو وضع HDR الذي عدّله ASUS خصوصاً ليناسب أداء HDR.
  - "FreeSync2 HDR" هو وضع HDR الذي عدّله ASUS خصوصاً لـ AMD FreeSync2 HDR.
- 



## •- PIP/PBP Setting (إعداد PIP/PBP) (لطرز XG35VQ فقط)

تتيح لك خاصية PIP/PBP Setting (إعداد PIP/PBP) فتح نافذة فرعية أخرى موصلة من مصدر فيديو آخر إلى جانب النافذة الرئيسية الخاصة بمصدر الفيديو الأصلي.



ويتنشط هذه الخاصية، يمكن لهذه الشاشة عرض صورتين من مصدرين فيديو مختلفين.

- **PIP/PBP Mode (وضع صورة داخل صورة/صورة جانب صورة):** تحديد وظيفة PIP أو PBP أو إيقافها.

- **PIP/PBP Source (مصدر صورة داخل صورة/صورة جانب صورة):** تحديد مصدر دخل الفيديو من بين، "HDMI-1 (V2.0)" أو "HDMI-2" أو "DisplayPort".
- **Size (الحجم):** اضبط حجم PIP (صورة داخل صورة) على "Small (صغير)" أو "Middle (متوسط)" أو "Large (كبير)".
- **Position (الوضع):** تضبط موضع نافذة الصورة الفرعية على "Right-Top" (أعلى اليمين) أو "Left-Top" (أعلى اليسار) أو "Right-Bottom" (أسفل اليمين) أو "Left-Bottom" (أسفل اليسار).
- **Aspect Control (التحكم في نسبة الأبعاد):** تضبط نسبة العرض إلى الارتفاع PIP وتضبط حجم نافذة PIP تلقائيًا.
- **SWAP (التبديل):** يتيح تبديل مصادر النوافذ الرئيسية والفرعية.

النافذة الرئيسية				النافذة الفرعية
DisplayPort	HDMI-2	HDMI-1 (V2.0)		
نعم	نعم		HDMI-1 (V2.0)	
نعم		نعم	HDMI-2	
	نعم	نعم	DisplayPort	

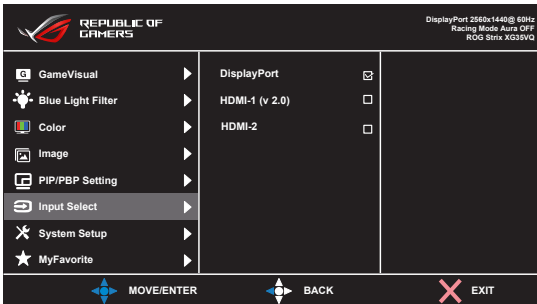
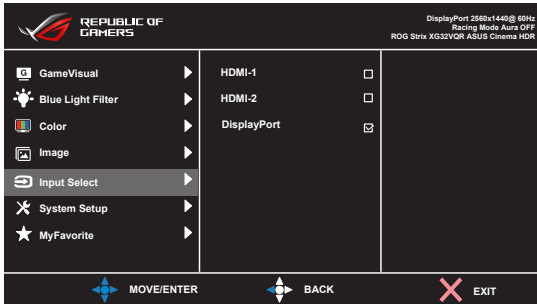
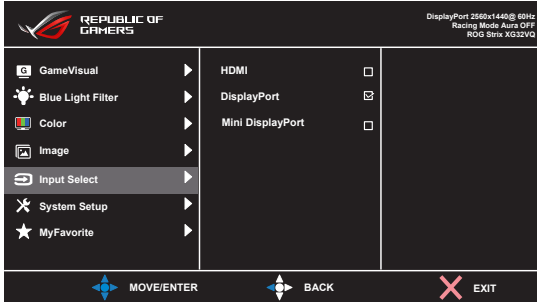
- سيتم تعطيل PIP/PBP في حال تمكين مصدر التزامن المكيفة أو FreeSync الرئيسي أو الفرعي، ويمكنك تغيير هذه المصادر إلى مصادر أخرى خلاف التزامن المكيفة أو FreeSync لتمكين وظيفة PIP/PBP.



## ٦- Input Select (تحديد الدخل)

تحديد مصدر الدخل:

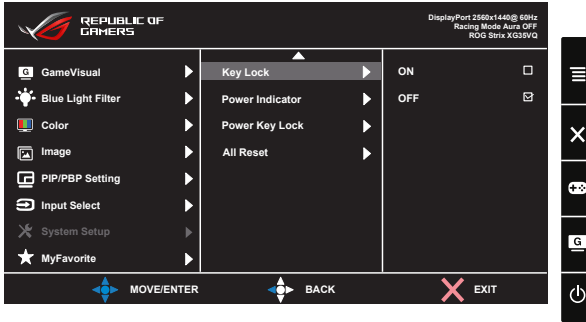
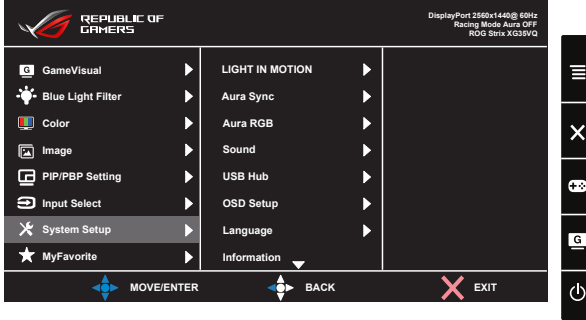
- HDMI و DisplayPort و Mini DisplayPort، (لطرز XG32VQ)
- DisplayPort و HDMI-1 (v2.0) و HDMI-2 (لطرز XG32VQR)
- DisplayPort و HDMI-1 (v2.0) و HDMI-2، (لطرز XG35VQ)





## ٧- System Setup (إعداد النظام)

يتيح ضبط تهيئة النظام.



- **LIGHT IN MOTION (حركة الضوء):** اضبط مستوى كثافة الضوء الأحمر على القاعدة من المستوى ١ إلى المستوى ٣، ولإيقاف الضوء الأحمر اضبط الشاشة على المستوى ٠.
- **Aura Sync (مزمنة Aura):** تتيح لك تشغيل أو إيقاف تشغيل وظيفة Aura Sync لتحقيق تزامن تأثير ضوء Aura RGB بين جميع الأجهزة المدعومة.
- **Aura RGB:** في هذه الوظيفة يمكنك تحديد تأثير ضوء Aura RGB للشاشة وتغيير الإعدادات لتأثير الضوء، حدد OFF (إيقاف تشغيل) في حال الرغبة في إيقاف تأثير ضوء Aura RGB.

- في حال تشغيل وظيفة Aura Sync، ستكون وظيفة Aura RGB غير متاحة.
- راجع صفحة ١٠-٣ للحصول على معلومات حول كيفية تخصيص تأثيرات ضوء Aura الصادرة من جهاز الكمبيوتر الخاص بك.



- **Sound (الصوت):** تحديد "Volume" (مستوى الصوت) لضبط مستوى الصوت الصادر، تحديد "Mute" (كتم الصوت) لكتم الصوت الصادر.
- **USB Hub:** قم بتشغيل/إيقاف وظيفة موزع USB في وضع الاستعداد.

• **OSD Setup** (إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة): يضبط **OSD Timeout** (مهلة البيانات المعروضة على الشاشة)، و **DDC/CI** و **Transparency** (الشفافية) الخاصة بشاشة البيانات المعروضة على الشاشة.

• **Language** (اللغة): حدد لغة المعلومات المعروضة على الشاشة. وتتمثل التحديدات المتاحة فيما يلي: الإنجليزية، الفرنسية، الألمانية، الإسبانية، الإيطالية، الألمانية، الروسية، البولندية، التشيكية، الكرواتية، المجرية، الرومانية، البرتغالية، التركية، الصينية المبسطة، الصينية التقليدية، اليابانية، الكورية، الفارسية، التايلاندية، و الإندونيسية.

• **Information** (المعلومات): تعرض معلومات الشاشة.

• **Key Lock** (قفل المفتاح): تعطيل جميع الوظائف الرئيسية. اضغط على زر الاتجاه لأسفل لمدة تتجاوز خمس ثوانٍ لتعطيل وظيفة قفل المفاتيح.

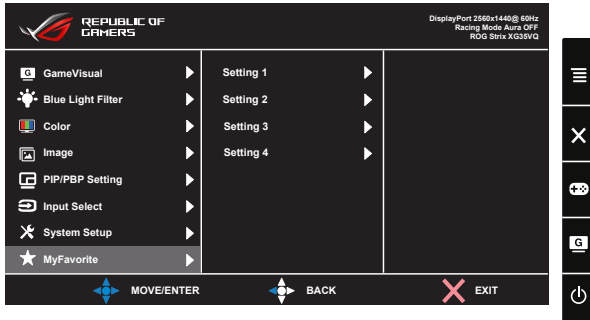
• **Power Indicator** (مؤشر الطاقة): تشغيل / إيقاف مؤشر بيان حالة الطاقة.

• **Power Key Lock** (قفل مفتاح الطاقة): لتعطيل / تمكين مفتاح الطاقة

• **All Reset** (إعادة تعيين الكل): تحديد " **Yes** (نعم) " لإعادة جميع الأوضاع إلى وضع إعدادات المصنع الافتراضية.

## ٨- MyFavorite (مفضلاتي)

حمّل أو احفظ جميع الإعدادات في الشاشة.

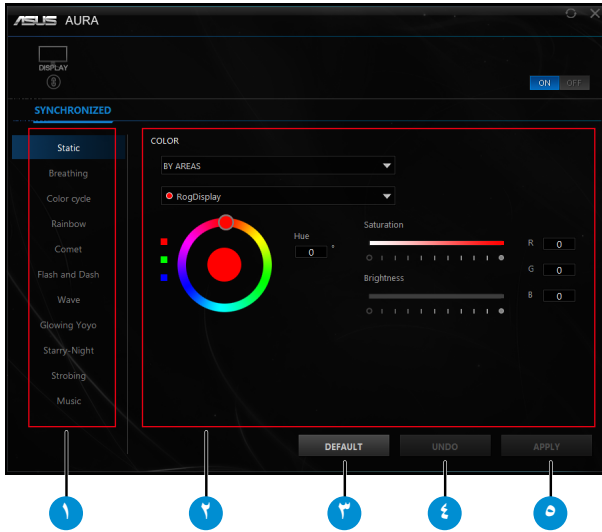


## ٢-٣ Aura

AURA هو برنامج يتحكم في مؤشرات LED الملونة في الأجهزة المدعومة، مثل الشاشات واللوحة الأم وبطاقات الرسوم البيانية وأجهزة الكمبيوتر المكتبية، وغيرها، كما يسمح برنامج Aura بضبط ألوان مؤشرات RGB على تلك الأجهزة وتحديد تأثيرات ضوئية مختلفة، ويمكنك أيضًا تصحيح ألوان المؤشرات أو ضبطها من خلال معايرتها.

لتنشيط برنامج Aura:

- 1- شغل وظيفة **Aura Sync (مزامنة Aura)** من قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة.
- 2- صل منفذ USB 3.0 الخاص بتحميل البيانات بالشاشة بمنفذ USB موجود بجهاز الكمبيوتر.
- 3- ثبت برنامج AURA ثم أعد تشغيل الكمبيوتر.
- 4- انقر نقرًا مزدوجًا فوق أيقونة برنامج AURA الموجودة على سطح المكتب، ويمكنك مراجعة الشكل أدناه للحصول على معلومات حول وظائف البرنامج.



① حدد تأثير إضاءة AURA المطلوب عند تشغيل النظام.

② اضبط خيارات إضاءة برنامج AURA.

③ انقر لتمكين الإعدادات الافتراضية.

④ انقر للترجع عن التغييرات.

⑤ انقر لتطبيق التغييرات.

---

يتطلب الأمر لاستئناف وظيفة Aura في حالة فصل اتصال وصلة USB خاصة بتحميل البيانات بين الشاشة والكمبيوتر إلى إعادة توصيل منفذ تحميل البيانات USB 3.0 الموجود بالشاشة إلى الكمبيوتر ثم إعادة تشغيل جهاز الكمبيوتر.

---



الطراز	XG32VQ
مقاس اللوحة	٣١,٥ بوصة عرض (٨٠,١ سم)
أقصى مستوى للدقة	١٤٤٠x٢٥٦٠
السطوع (نموذجي)	٣٠٠ شمعة/م <sup>٢</sup>
نسبة التباين الفعلي (نموذجي)	١:٣٠٠٠
زاوية الرؤية (CR>10)	١٧٨° درجة (رأسياً) / ١٧٨° درجة (أفقياً)
ألوان العرض	١٦,٧ مليون
زمن الاستجابة	٤ ميلي ثانية (G إلى G)
صوت من HDMI	نعم
HDMI دخل	HDMI 2.0x1
Dxل DisplayPort	نعم
Mini DP 1.2	نعم
منفذ USB 3.0	عدد منفذ واحد لتحميل البيانات، عدد ٢ منفذ لتنزيل البيانات (منفذ USB دون شاحن طاقة عند عدم وجود ارتباط لتحميل البيانات)
سماعة الأذن	نعم
استهلاك تشغيل الطاقة	> ٣٨ وات* (قياس سطوع الشاشة عند ٢٠٠ نت دون توصيل الصوت / USB / قارئ بطاقت الذاكرة)
ألوان الهيكل	أسود
وضع توفير الطاقة	> ٠,٥ وات
وضع إيقاف تشغيل الطاقة	> ٠,٥ وات
زاوية الميل	-٥٥ ~ ٥٢,٤
الأبعاد الأبعاد بالحامل (العرض x الارتفاع x العمق)	٧١٣,٤ x ٥٩٠,٠ x ٢٩٦,١ مم
الأبعاد الأبعاد بدون الحامل (العرض x الارتفاع x العمق)	٧١٣,٤ x ٤٢٥,٧ x ١١١,٢ مم
أبعاد المربع (العرض x الارتفاع x العمق)	٨٢٩ x ٦١٤ x ٢٩٨ مم
صافي الوزن (تقديرياً)	٩,٦ كجم
إجمالي الوزن (تقديرياً)	١٣,٩ كجم
نسبة الفولطية	شدة التيار الكهربائي ١٠٠~٢٤٠ فولت (مضمن)

الطراز	XG32VQR
مقاس اللوحة	٣١,٥ بوصة عرض (٨٠,١ سم)
أقصى مستوى للدقة	١٤٤٠x٢٥٦٠
السطوع (نموذجي)	٣٠٠ شمعة/م <sup>٢</sup>
نسبة التباين الفعلي (نموذجي)	١:٣٠٠٠
زاوية الرؤية (CR>10)	١٧٨ درجة (رأسياً) / ١٧٨ درجة (أفقياً)
ألوان العرض	≤ ١٦,٧ مليون
زمن الاستجابة	٤ مللي ثانية (G إلى G)
صوت من HDMI	نعم
دخول HDMI	HDMI2.0x2
دخول DisplayPort	نعم
منفذ USB3.0	عدد منفذ واحد لتحميل البيانات، عدد ٢ منفذ لتنزيل البيانات (منفذ USB دون شاحن طاقة عند عدم وجود ارتباط لتحميل البيانات)
سماعة الأذن	نعم
استهلاك تشغيل الطاقة	> ٣٨ وات* (قياس سطوع الشاشة عند ٢٠٠ نت دون توصيل الصوت / USB / قارئ بطاقات الذاكرة)
ألوان الهيكل	أسود
وضع توفير الطاقة	> ٠,٥ وات
وضع إيقاف تشغيل الطاقة	> ٠,٥ وات
زاوية الميل	-٥٥ ~ +٥٢
الأبعاد الأبعاد بالحامل (العرض x الارتفاع x العمق)	٧١٣,٤ x ٥٩٠,٠ x ٢٩٦,١ مم
الأبعاد الأبعاد بدون الحامل (العرض x الارتفاع x العمق)	٧١٣,٤ x ٤٢٥,٧ x ١١١,٢ مم
أبعاد المربع (العرض x الارتفاع x العمق)	٨٢٩ x ٦١٤ x ٢٩٨ مم
صافي الوزن (تقريباً)	٩,٦ كجم
إجمالي الوزن (تقريباً)	١٣,٩ كجم
نسبة الفولطية	شدة التيار الكهربائي ١٠٠~٢٤ فولت (مضمن)

الطرز	XG35VQ
مقاس اللوحة	٣٥ بوصة وات (٨٨,٩ سم)
أقصى مستوى للدقة	١٤٤٠x٣٤٤٠
السطوع (نموذجي)	٣٠٠ شمعة/م <sup>٢</sup>
نسبة التباين الفعلي (نموذجي)	١:٢٥٠٠
زاوية الرؤية (CR>10)	١٧٨ درجة (رأسياً) / ١٧٨ درجة (أفقياً)
ألوان العرض	١٦,٧ مليون
زمن الاستجابة	٤ مللي ثانية (G إلى G), ١ مللي ثانية (MPRT)
صوت من HDMI	نعم
دخول HDMI	HDMI1.4x1٠ HDMI2.0x1
دخول DisplayPort	نعم
منفذ USB3.0	عدد منفذ واحد لتحميل البيانات، عدد ٢ منفذ لتنزيل البيانات (منفذ USB دون شاحن طاقة عند عدم وجود ارتباط لتحميل البيانات)
سماعة الأذن	نعم
استهلاك تشغيل الطاقة	> ٤٩ وات* (قياس سطوع الشاشة عند ٢٠٠ نت دون توصيل الصوت / USB / قارئ بطاقات الذاكرة)
ألوان الهيكل	أسود
وضع توفير الطاقة	> ٠,٥ وات
وضع إيقاف تشغيل الطاقة	> ٠,٥ وات
زاوية الميل	-٥٥ ~ ٥٢,٤
الأبعاد الأبعاد بالحامل (العرض x الارتفاع x العمق)	٨٣٤,٧ x ٥٦٤,٧ x ٣١٠,٢ مم
الأبعاد الأبعاد بدون الحامل (العرض x الارتفاع x العمق)	٨٣٤,٧ x ٣٨١,٥ x ١٢٢,٤ مم
أبعاد المربع (العرض x الارتفاع x العمق)	٩٧١ x ٦٠١ x ٢٩٧ مم
صافي الوزن (تقديرياً)	١٢,٢ كجم
إجمالي الوزن (تقديرياً)	١٧,٢ كجم
نسبة الفولطية	شدة التيار الكهربائي ١٠٠~٢٤٠ فولت (مضمن)

## ٤-٣ اكتشاف الأخطاء وإصلاحها (الأسئلة الشائعة)

المشكلة	الحلول الممكنة
لمبة مؤشر الطاقة غير مضيئة	<ul style="list-style-type: none"> <li>• اضغط على الزر  للتأكد من أن الشاشة في وضع ON (التشغيل).</li> <li>• تأكد من توصيل كبل التيار الكهربائي بالشاشة ومنفذ الطاقة على نحو سليم.</li> <li>• تحقق من وظيفة مؤشر الطاقة في البيانات المعروضة على الشاشة بالقائمة الرئيسية. اختر "ON" (تشغيل) لتشغيل مؤشر LED الخاص بالطاقة.</li> </ul>
لمبات مؤشر الطاقة مضيئة باللون الكهربائي ولا توجد صورة على الشاشة	<ul style="list-style-type: none"> <li>• تحقق من أن الشاشة وجهاز الكمبيوتر في وضع التشغيل.</li> <li>• تأكد من توصيل كبل الإشارة بالشاشة وجهاز الكمبيوتر على نحو سليم.</li> <li>• افحص كبل الإشارة وتأكد من عدم انثناء أي من الدبابيس الموجودة به.</li> <li>• صل جهاز الكمبيوتر بشاشة أخرى للتأكد من عمله بشكل سليم.</li> </ul>
صورة الشاشة فاتحة أو داكنة أكثر مما ينبغي.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• اضبط إعدادات Contrast (التباين) و Brightness (السطوع) من خلال قائمة OSD (المعلومات المعروضة على الشاشة).</li> </ul>
صورة الشاشة مضطربة أو يظهر بها تموجات	<ul style="list-style-type: none"> <li>• تأكد من توصيل كبل الإشارة بالشاشة وجهاز الكمبيوتر على نحو سليم.</li> <li>• انقل الأجهزة الكهربائية التي قد تسبب تداخلا كهربيا بعيداً عن الشاشة.</li> </ul>
وجود عيوب بألوان الصورة (اللون الأبيض لا يظهر بلونه الطبيعي)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• افحص كبل الإشارة وتأكد من عدم انثناء أي من الدبابيس الموجودة به.</li> <li>• قم بإعادة التعيين من خلال قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة.</li> <li>• اضبط إعدادات الألوان R/G/B (الأحمر/الأخضر/الأزرق) أو اختر درجة الحرارة اللونية من خلال قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة.</li> </ul>
لا يوجد صوت أو الصوت منخفض	<ul style="list-style-type: none"> <li>• اضبط إعدادات الصوت لكل من الشاشة وجهاز الكمبيوتر.</li> <li>• تأكد من سلامة تثبيت برنامج تشغيل بطاقة الصوت الخاصة بجهاز الكمبيوتر وتنشيطها.</li> <li>• تحقق من مصدر الصوت.</li> </ul>
الوظيفة التالية معطلة تلقائياً.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• FreeSync / (DisplayPort).</li> <li>• ELMB (لطراز XG35VQ)</li> <li>• إعداد PIP/PBP</li> <li>• (فقط لطراز XG35VQ)</li> </ul>



### ٥-٣ قائمة التوقيت المدعوم

التوقيت الأساسي المدعوم للكمبيوتر الشخصي

XG32VQ

Mini DP	DisplayPort 1.2	HDMI2.0	قائمة التوقيت
√	√	√	٦٤٠ × ٤٨٠ عند ٦٠ هرتز
√	√	√	٦٤٠ × ٤٨٠ عند ٦٧ هرتز
√	√	√	٦٤٠ × ٤٨٠ عند ٧٢ هرتز
√	√	√	٦٤٠ × ٤٨٠ عند ٧٥ هرتز
√	√	√	٧٢٠ × ٤٠٠ عند ٧٠ هرتز
√	√	√	٧٢٠ × ٤٨٠ عند ٦٠ هرتز
√	√	√	٧٢٠ × ٥٧٦ عند ٥٠ هرتز
√	√	√	٨٠٠ × ٦٠٠ عند ٥٦ هرتز
√	√	√	٨٠٠ × ٦٠٠ عند ٦٠ هرتز
√	√	√	٨٠٠ × ٦٠٠ عند ٧٢ هرتز
√	√	√	٨٠٠ × ٦٠٠ عند ٧٥ هرتز
√	√	√	١٠٢٤ × ٧٦٨ عند ٦٠ هرتز
√	√	√	١٠٢٤ × ٧٦٨ عند ٧٠ هرتز
√	√	√	١٠٢٤ × ٧٦٨ عند ٧٥ هرتز
√	√	√	١١٥٢ × ٨٦٤ عند ٧٥ هرتز
√	√	√	١٢٨٠ × ٧٢٠ عند ٥٠ هرتز
√	√	√	١٢٨٠ × ٧٢٠ عند ٦٠ هرتز
√	√	√	١٢٨٠ × ٩٦٠ عند ٦٠ هرتز
√	√	√	١٢٨٠ × ١٠٢٤ عند ٦٠ هرتز
√	√	√	١٢٨٠ × ١٠٢٤ عند ٧٥ هرتز
√	√	√	١٤٤٠ × ٤٨٠ عند ٦٠ هرتز
√	√	√	١٤٤٠ × ٥٧٦ عند ٥٠ هرتز
√	√	√	١٤٤٠ × ٩٠٠ عند ٦٠ هرتز
√	√	√	١٦٨٠ × ١٠٥٠ عند ٦٠ هرتز
√	√	√	١٩٢٠ × ١٠٨٠ عند ٥٠ هرتز
√	√	√	١٩٢٠ × ١٠٨٠ عند ٦٠ هرتز
√	√	√	٢٥٦٠ × ١٤٤٠ عند ٦٠ هرتز
√	√	√	٢٥٦٠ × ١٤٤٠ عند ٨٥ هرتز
√	√	√	٢٥٦٠ × ١٤٤٠ عند ١٠٠ هرتز
√	√	√	٢٥٦٠ × ١٤٤٠ عند ١٢٠ هرتز
√ (التوقيت الافتراضي)	√ (التوقيت الافتراضي)	√ (التوقيت الافتراضي)	٢٥٦٠ × ١٤٤٠ عند ١٤٤ هرتز

## XG32VQR

DisplayPort 1.2	HDMI2.0	قائمة التوقيت
√	√	٦٤٠ × ٤٨٠ عند ٦٠ هرتز
√	√	٦٤٠ × ٤٨٠ عند ٦٧ هرتز
√	√	٦٤٠ × ٤٨٠ عند ٧٢ هرتز
√	√	٦٤٠ × ٤٨٠ عند ٧٥ هرتز
√	√	٧٢٠ × ٤٠٠ عند ٧٠ هرتز
√	√	٧٢٠ × ٤٨٠ عند ٦٠ هرتز
√	√	٧٢٠ × ٥٧٦ عند ٥٠ هرتز
√	√	٨٠٠ × ٦٠٠ عند ٥٦ هرتز
√	√	٨٠٠ × ٦٠٠ عند ٦٠ هرتز
√	√	٨٠٠ × ٦٠٠ عند ٧٢ هرتز
√	√	٨٠٠ × ٦٠٠ عند ٧٥ هرتز
√	√	١٠٢٤ × ٧٦٨ عند ٦٠ هرتز
√	√	١٠٢٤ × ٧٦٨ عند ٧٠ هرتز
√	√	١٠٢٤ × ٧٦٨ عند ٧٥ هرتز
√	√	١١٥٢ × ٨٦٤ عند ٧٥ هرتز
√	√	١٢٨٠ × ٧٢٠ عند ٥٠ هرتز
√	√	١٢٨٠ × ٧٢٠ عند ٦٠ هرتز
√	√	١٢٨٠ × ٩٦٠ عند ٦٠ هرتز
√	√	١٢٨٠ × ١٠٢٤ عند ٦٠ هرتز
√	√	١٢٨٠ × ١٠٢٤ عند ٧٥ هرتز
√	√	١٤٤٠ × ٤٨٠ عند ٦٠ هرتز
√	√	١٤٤٠ × ٥٧٦ عند ٥٠ هرتز
√	√	١٤٤٠ × ٩٠٠ عند ٦٠ هرتز
√	√	١٦٨٠ × ١٠٥٠ عند ٦٠ هرتز
√	√	١٩٢٠ × ١٠٨٠ عند ٥٠ هرتز
√	√	١٩٢٠ × ١٠٨٠ عند ٦٠ هرتز
√	√	٢٥٦٠ × ١٤٤٠ عند ٦٠ هرتز
√	√	٢٥٦٠ × ١٤٤٠ عند ١٠٠ هرتز
√	√	٢٥٦٠ × ١٤٤٠ عند ١٢٠ هرتز
√	√	٢٥٦٠ × ١٤٤٠ عند ١٤٤ هرتز
√ (التوقيت الافتراضي)	√ (التوقيت الافتراضي)	٢٥٦٠ × ١٤٤٠ عند ١٤٤ هرتز

DisplayPort 1.2	HDMI2.0	HDMI1.4	قائمة التوقيت
√	√	√	٦٤٠ × ٤٨٠ عند ٦٠ هرتز
√	√	√	٦٤٠ × ٤٨٠ عند ٦٧ هرتز
√	√	√	٦٤٠ × ٤٨٠ عند ٧٢ هرتز
√	√	√	٦٤٠ × ٤٨٠ عند ٧٥ هرتز
√	√	√	٧٢٠ × ٤٠٠ عند ٧٠ هرتز
X	√	√	٧٢٠ × ٤٨٠ عند ٦٠ هرتز
√	√	√	٧٢٠ × ٥٧٦ عند ٥٠ هرتز
√	√	√	٨٠٠ × ٦٠٠ عند ٥٦ هرتز
√	√	√	٨٠٠ × ٦٠٠ عند ٦٠ هرتز
√	√	√	٨٠٠ × ٦٠٠ عند ٧٢ هرتز
√	√	√	٨٠٠ × ٦٠٠ عند ٧٥ هرتز
√	√	√	١٠٢٤ × ٧٦٨ عند ٦٠ هرتز
√	√	√	١٠٢٤ × ٧٦٨ عند ٧٠ هرتز
√	√	√	١٠٢٤ × ٧٦٨ عند ٧٥ هرتز
√	√	√	١١٥٢ × ٨٦٤ عند ٧٥ هرتز
√	√	√	١٢٨٠ × ٧٢٠ عند ٦٠ هرتز
√	√	√	١٢٨٠ × ٩٦٠ عند ٦٠ هرتز
√	√	√	١٢٨٠ × ١٠٢٤ عند ٦٠ هرتز
√	√	√	١٢٨٠ × ١٠٢٤ عند ٧٥ هرتز
√	√	√	١٤٤٠ × ٩٠٠ عند ٦٠ هرتز
√	√	√	١٦٨٠ × ١٠٥٠ عند ٦٠ هرتز
√	√	√	١٩٢٠ × ١٠٨٠ عند ٦٠ هرتز
X	√	√	٣٤٤٠ × ١٤٤٠ عند ٣٠ هرتز
X	X	√	٣٤٤٠ × ١٤٤٠ عند ٥٠ هرتز
√	√	V (التوقيت الافتراضي)	٣٤٤٠ × ١٤٤٠ عند ٦٠ هرتز
√	X	X	٣٤٤٠ × ١٤٤٠ عند ٧٥ هرتز
√	√	X	٣٤٤٠ × ١٤٤٠ عند ٨٥ هرتز
V (التوقيت الافتراضي)	V (التوقيت الافتراضي)	X	٣٤٤٠ × ١٤٤٠ عند ١٠٠ هرتز

## توقيت الفيديو

### XG32VQ

Mini DP	DisplayPort 1.2	HDMI2.0	قائمة التوقيت
√	√	√	٤٨٠x٦٤٠ عند ٥٩,٩٤ هرتز
√	√	√	٤٨٠x٦٤٠ عند ٦٠ هرتز
√	√	√	٤٨٠x٧٢٠ بكسل عند ٥٩,٩٤ هرتز
√	√	√	٤٨٠x٧٢٠ بكسل عند ٦٠ هرتز
√	√	√	٥٧٦x٧٢٠ بكسل عند ٥٠ هرتز
√	√	√	٧٢٠x١٢٨٠ بكسل عند ٥٠ هرتز
√	√	√	٧٢٠x١٢٨٠ بكسل عند ٥٩,٩٤ هرتز
√	√	√	٧٢٠x١٢٨٠ بكسل عند ٦٠ هرتز
√	√	√	٤٨٠x١٤٤٠ بكسل عند ٥٩,٩٤ هرتز
√	√	√	٤٨٠x١٤٤٠ بكسل عند ٦٠ هرتز
√	√	√	٥٧٦x١٤٤٠ بكسل عند ٥٠ هرتز
√	√	√	١٠٨٠x١٩٢٠ بكسل عند ٥٠ هرتز
√	√	√	١٠٨٠x١٩٢٠ بكسل عند ٥٩,٩٤ هرتز
√	√	√	١٠٨٠x١٩٢٠ بكسل عند ٦٠ هرتز

### XG32VQR

DisplayPort 1.2	HDMI2.0	قائمة التوقيت
√	√	٤٨٠x٦٤٠ عند ٥٩,٩٤ هرتز
√	√	٤٨٠x٦٤٠ عند ٦٠ هرتز
√	√	٤٨٠x٧٢٠ بكسل عند ٥٩,٩٤ هرتز
√	√	٤٨٠x٧٢٠ بكسل عند ٦٠ هرتز
√	√	٥٧٦x٧٢٠ بكسل عند ٥٠ هرتز
√	√	٧٢٠x١٢٨٠ بكسل عند ٥٠ هرتز
√	√	٧٢٠x١٢٨٠ بكسل عند ٥٩,٩٤ هرتز
√	√	٧٢٠x١٢٨٠ بكسل عند ٦٠ هرتز
√	√	٧٢٠x١٢٨٠ بكسل عند ١٢٠ هرتز
√	√	٤٨٠x١٤٤٠ بكسل عند ٥٩,٩٤ هرتز
√	√	٤٨٠x١٤٤٠ بكسل عند ٦٠ هرتز
√	√	٥٧٦x١٤٤٠ بكسل عند ٥٠ هرتز
√	√	١٠٨٠x١٩٢٠ بكسل عند ٥٠ هرتز
√	√	١٠٨٠x١٩٢٠ بكسل عند ٥٩,٩٤ هرتز
√	√	١٠٨٠x١٩٢٠ بكسل عند ٦٠ هرتز
√	√	١٠٨٠x١٩٢٠ بكسل عند ١٢٠ هرتز

## XG35VQ

DisplayPort 1.2	HDMI2.0	HDMI1.4	قائمة التوقيت
√	√	√	٤٨٠×٦٤٠ عند ٥٩,٩٤ هرتز
√	√	√	٤٨٠×٦٤٠ عند ٦٠ هرتز
√	√	√	٤٨٠×٧٢٠ بكسل عند ٥٩,٩٤ هرتز
√	√	√	٤٨٠×٧٢٠ بكسل عند ٦٠ هرتز
√	√	√	٥٧٦×٧٢٠ بكسل عند ٥٠ هرتز
√	√	√	٧٢٠×١٢٨٠ بكسل عند ٥٠ هرتز
√	√	√	٧٢٠×١٢٨٠ بكسل عند ٥٩,٩٤ هرتز
√	√	√	٧٢٠×١٢٨٠ بكسل عند ٦٠ هرتز
√	√	√	٤٨٠×١٤٤٠ بكسل عند ٥٩,٩٤ هرتز
√	√	√	٤٨٠×١٤٤٠ بكسل عند ٦٠ هرتز
√	√	√	٥٧٦×١٤٤٠ بكسل عند ٥٠ هرتز
√	√	√	١٠٨٠×١٩٢٠ بكسل عند ٥٠ هرتز
√	√	√	١٠٨٠×١٩٢٠ بكسل عند ٥٩,٩٤ هرتز
√	√	√	١٠٨٠×١٩٢٠ بكسل عند ٦٠ هرتز

\* قد لا تكون الأوضاع غير المدرجة في الجدول أعلاه مدعومة. للحصول على أفضل مستوى للدقة، نوصي باختيار أحد الأوضاع المدرجة في الجداول أعلاه.



REPUBLIC OF  
GAMERS